

LES LOGICIELS LIBRES

Intervenant : **Géraldine ROUAN** – numenbib.fr - [@geraldinerouan](https://twitter.com/geraldinerouan) - facebook.com/geraldine.rouan.3



Crédits-photo : public domain – Pixabay.com

Plan détaillé

Partie théorique :

1 – Un peu d’histoire avec une figure emblématique : Richard Stallman

a) Projet GNU & Manifeste GNU

2 – Qu’est-ce qu’un logiciel libre ?

a) Les 4 droits fondamentaux

b) Différences entre logiciels libres et logiciels propriétaires

c) Schémas explicitant le fonctionnement d’un logiciel libre

3 – Les idées reçues sur le libre

4 – Libre, open source et gratuit : les différences

5 – Les Licences

a) Copyleft ? Quesako ?

b) Creative Commons ? Quesako ?

6- Protection des données personnelles et logiciels libres, est-ce compatible ?

Partie pratique *(approfondissement prévu sur certains outils en fonction de la gestion de temps, des interactions avec les personnes présentes) :*

7- Présentation d’outils/logiciels libres

a) Navigateurs libres : Firefox / Kmeleon

b) Moteurs de recherches libres : Framabee, Tonton Roger, Searx

+ Bonus : Moteurs qui respectent vie privée

c) Raccourci d’URL libre : Framalink

d) Suite bureautique : LibreOffice/OpenOffice + Framapad (éditeur de texte collaboratif en ligne), Framacalc (tableur collaboratif en ligne)

e) Publication / Mise en page : Scribus

f) Notes / Mémos : Framamémo, framnotes

g) Agendas / RDV / gestion de projets : framagenda, framadate, framaboard

h) Photo : Gimp, Inscap

i) Impression 3D / Modélisation : Slic3r, Blender

j) Libre numérique / Ebook : Calibre

k) Systèmes d’exploitation libres : Linux et ses différentes distributions notamment Debian, LinuxMint, Ubuntu, Fedora...

l) Réseau social libre : Mastodon

m) Création de sites internet libres et semi-libres : Joomla, Wordpress

n) Jeux vidéo libre : exemple de Framintest + bonus : framagames

8- La question des logiciels sur les smartphones

9- Présentation de quelques associations internationale, nationales et locales concernées par le libre et les logiciels libres

10- Conclusion

Le libre n’est pas figé, weblibre, les usages libres vont continuer à se développer...

Le libre, c’est une philosophie, un état d’esprit, une façon de comprendre comment ça marche, une expérimentation permanente, une curiosité et un développement de compétences.