

Thomas & Manon



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1 et +

durée moyenne :
indéterminée

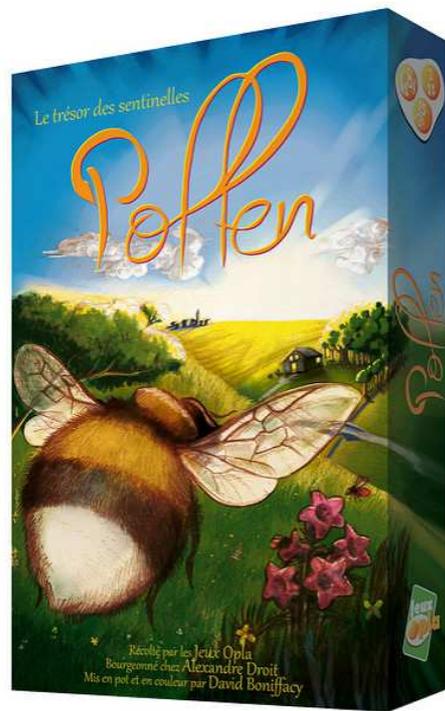
Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

200 cartes

Pollen



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2

durée moyenne : 15 minutes

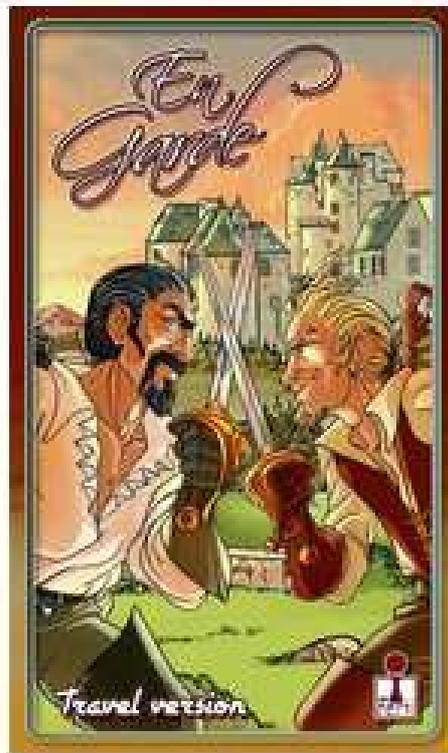
Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

50 cartes

En Garde



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2

durée moyenne : 30 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

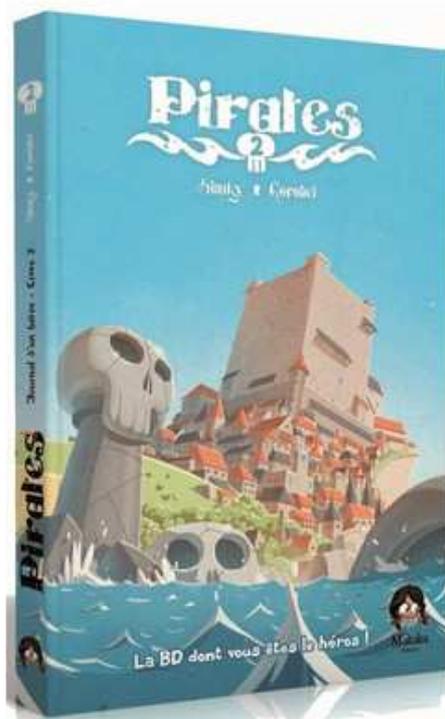
1 tapis de jeu

2 escrimeurs en métal

2 marqueurs de score en carton

25 cartes d'action

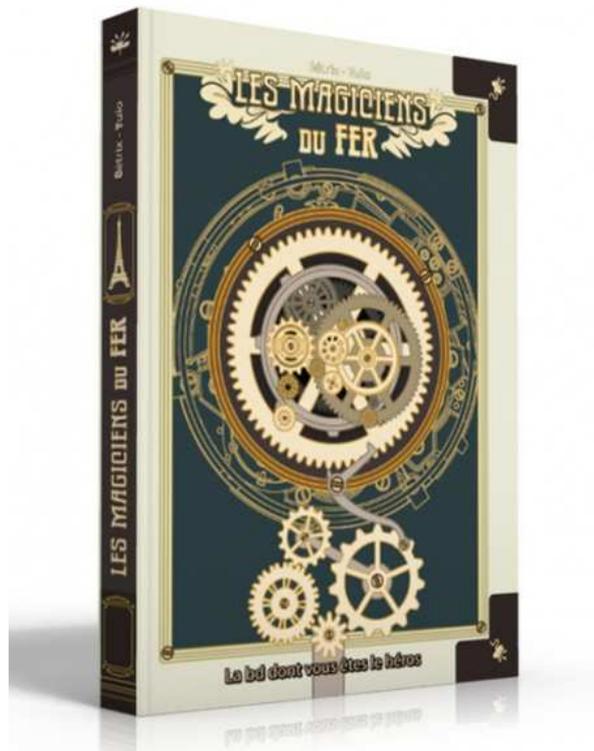
Pirates



Public : 8 ans et +	Nombre de joueurs : 1	durée moyenne : 60 minutes
Contenu :		
1 livre-jeu		

⇒ Vérifiez que la fiche personnage n'a pas été remplie, nous vous invitons à en faire une photocopie avant de proposer l'ouvrage à vos lecteurs

Les Magiciens du Fer



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1

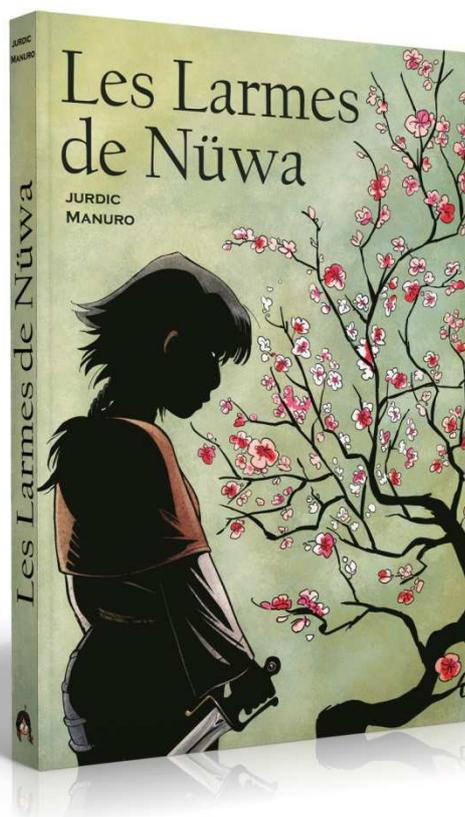
durée moyenne : 60 minutes

Contenu :

1 livre-jeu

⇒ Vérifiez que la fiche personnage n'a pas été remplie, nous vous invitons à en faire une photocopie avant de proposer l'ouvrage à vos lecteurs

Les Larmes de Nüwa



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1

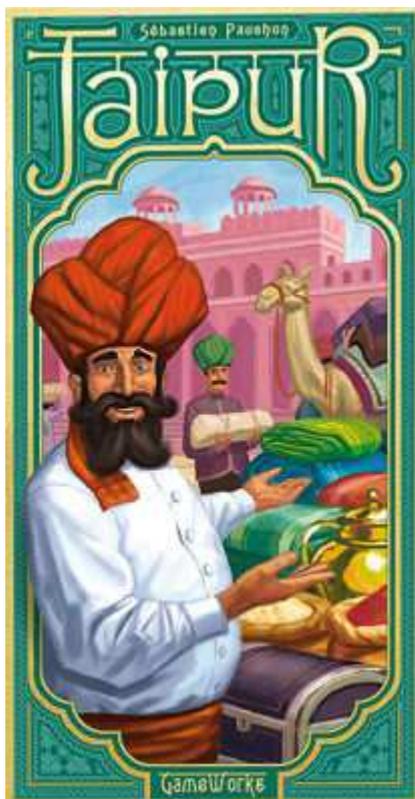
durée moyenne : 60 minutes

Contenu :

1 livre-jeu

⇒ Vérifiez que la fiche personnage n'a pas été remplie, nous vous invitons à en faire une photocopie avant de proposer l'ouvrage à vos lecteurs

Jaipur



Public : 12 ans et +

Nombre de joueurs : 2

durée moyenne : 30 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

44 cartes marchandises

11 cartes chameaux

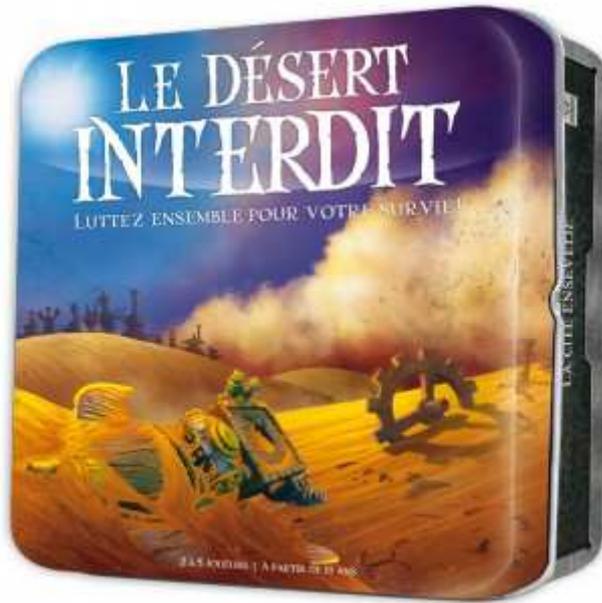
38 jetons marchandises

1 jeton chameau

18 jetons bonus

3 Sceaux d'Excellence

Le Désert Interdit



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

durée moyenne : 45 minutes

Contenu :

1 boîte en fer

1 règle du jeu

1 maquette Machine Volante avec 4 pièces : 1 hélice, 1 boîte de vitesse, 1 cristal d'énergie et 1 système de navigation

1 marqueur Niveau de la tempête

1 socle pour l'échelle Tempête de sable

1 échelle Tempête de sable

6 pions en bois

5 marqueurs Niveau d'eau

24 tuiles biface Désert/Cité

48 marqueurs Sable

31 cartes Tempête

12 cartes Equipement

6 cartes Aventuriers

Carcassonne



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

durée moyenne : 35 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu + feuille de règles complémentaires

1 plateau de décompte des points

84 tuiles paysages

45 pions en bois (9 rouges, 9 verts, 9 noirs, 9 jaunes et 9 bleus)

Marrakech



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 3 à 8

durée moyenne : 30 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

1 sac en toile

1 dé à 6 faces

1 figurine en bois

40 pièces de monnaie

60 tapis (15 jaunes, 15 rouges, 15 bleus et 15 marrons)

Splendor



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

durée moyenne : 45 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

40 jetons (5 jaunes, 7 verts, 7 blancs, 7 bleus, 7 noirs et 7 rouges)

90 cartes Développement

10 tuiles Nobles

River Dragons



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 6

durée moyenne : 25 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 plateau de jeu

27 pions « pierres » gris

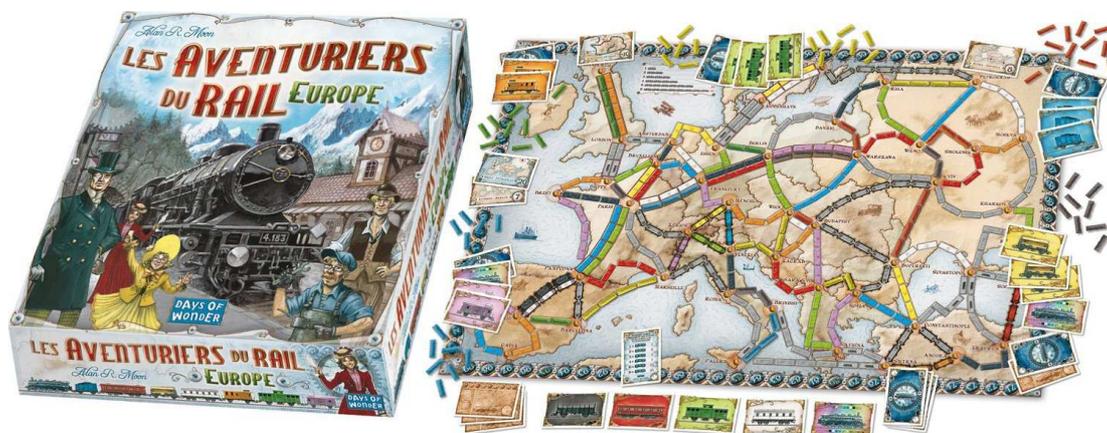
78 cartes « actions »

1 carte « premier Joueur »

6 pions personnages

36 planchettes numérotées

Les Aventuriers du Rail Europe



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

durée moyenne :
30 à 60 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

110 cartes « wagon »

46 cartes « destination »

1 carte « european express »

1 carte de décompte des points

5 pions en bois (1 rouge, 1 vert, 1 noir, 1 jaune et 1 bleu)

15 gares en plastique (3 de chaque couleur)

240 wagons en plastique (45 de chaque couleur)