

Fort comme un Dragon



Public : 5 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

durée moyenne : 15 min.

Contenu :

1 boîte

1 règle du jeu

4 dragons en bois (1 blanc, 1 vert, 1 jaune, 1 bleu)

4 tuiles « grotte »

8 tuiles « volcan »

16 tuiles « dragon »

La course farfelue des souris des champs



Public : 5 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

durée moyenne : 15 min.

Contenu :

1 boîte

1 règle du jeu

4 figurines en bois (1 jaune, 1 rouge, 1 bleu, 1 rose)

1 dé en bois

1 plateau

31 cartes action

4 cartes maison

1 carte stop

1 carte piège

Crossing



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 3 à 6

durée moyenne : 15 min.

Contenu :

1 boîte

1 règle du jeu

5 tuiles « champignon »

6 tuiles « personnages »

1 sac en velours noir

60 pierres précieuses (18 rouges, 18 jaunes, 18 bleues et 6 blanches)

Les Loups-Garous de Thiercelieux



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 8 à 18

durée moyenne : 30 min.

Contenu :

1 boîte

1 règle du jeu

17 cartes (4 loups garou, 13 villageois)

1 carte voyante

1 carte voleur

1 carte chasseur

1 carte cupidon

1 carte sorcière

1 carte petite fille

1 carte capitaine

La Cigale et la Fourmi



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

durée moyenne : 30 min.

Contenu :

1 boîte

1 règle du jeu + carnet fables

1 plateau Garde-manger

48 cartes rondes chemin (12 carrelages, 12 pavés, 12 bois, 12 nappes)

20 cubes (5 blanc, 5 bleus, 5 violets, 5 roses)

6 pions Fourmis

1 pion Cigale

12 jetons (4 noirs, 8 rouges)

14 cartes Provision

6 cartes Pouvoir

Celestia



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 6

durée moyenne : 30 min.

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 maquette aéronef + 4 pièces « Extra tock »

6 pions en bois (1 rouge, 1 jaune, 1 verte, 1 bleue, 1 violette, 1 noire)

4 dés

6 tuiles « aventurier »

9 tuiles « planètes »

78 petites cartes « trésor »

84 cartes (68 « équipement », 8 « turbo », 4x2 « pouvoir »)

Dixit Odyssey



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 3 à 12

durée moyenne : 30 min.

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de score (en 2 parties)

12 tablettes de vote

24 jetons de vote (12 rouges et 12 verts)

84 cartes images

12 pions « lapins » en bois

Le Labyrinthe Magique



Public : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

durée moyenne : 30 min.

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

1 grille « souterrain »

24 murs en bois

24 jetons « symboles magiques »

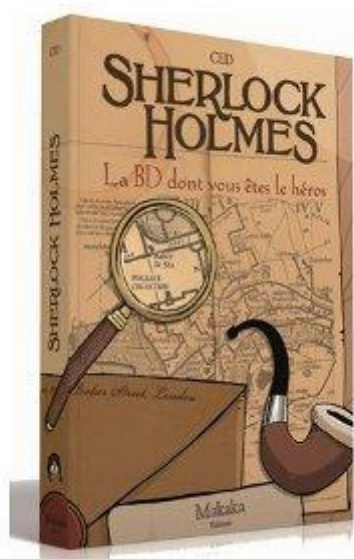
1 sac de toile

1 dé à 6 faces

4 pions « magiciens » aimantés

4 billes en métal

Sherlock Holmes



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 1

durée moyenne : 60 min.

Contenu :

1 livre jeu

⇒ Vérifiez que la feuille enquête n'a pas été remplie, nous vous invitons à en faire une photocopie avant de proposer l'ouvrage à vos lecteurs