

Animouv



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée moyenne : 20 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau en 4 morceaux

24 cartes

12 jetons animaux

Rush Hour



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1

Durée moyenne : 10 minutes

Contenu :

1 sac en tissu

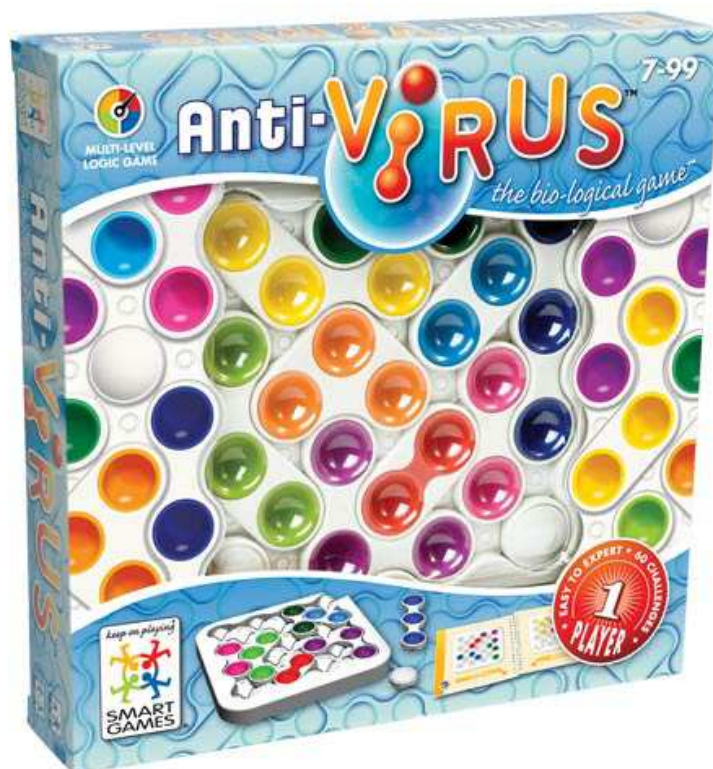
1 règle du jeu

1 plateau de jeu (avec tiroir pour ranger les cartes défis)

16 véhicules en plastique

40 cartes défis

Anti-Virus



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 1

Durée moyenne : 30 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

1 carnet de défis

11 pièces en plastique

Mixmo



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 6

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 règle du jeu

1 sac en tissu

120 tuiles (dont 2 jokers et 1 bandit)

Chromino



Public : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 8

Durée moyenne : 30 minutes

Contenu :

1 règle du jeu

1 sac en tissu

75 Chromino

5 Chromino Caméléon

Dr. Eureka



Public : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu (anglais et français)

54 cartes « objectif »

24 billes en plastique (8 vertes, 8 violettes, 8 rouges)

12 tubes en plastique transparent

Abalone



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2

Durée moyenne : 20 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau hexagonal

14 billes blanches

14 billes noires

Unlock !



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 6

Durée moyenne : 60 minutes

Contenu :

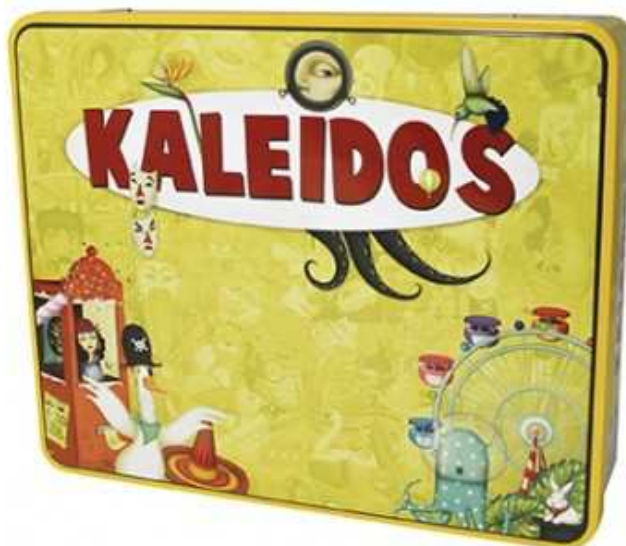
1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 paquet de 10 cartes (tutoriel)

3 paquets de 60 cartes (1 par aventure)

Kaleidos



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

Durée moyenne : 35 minutes

Contenu :

1 boîte en métal

1 règle du jeu

1 sablier

1 bloc note de score

4 crayons à papier

8 pieds de chevalet en carton

4 plateaux de chevalet

26 cartes « lettre »

20 planches illustrées

Concept



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 4 à 12

Durée moyenne : 40 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

4 planches d'aide

27 jetons « ampoule » simples

12 jetons « ampoule » doubles

110 cartes « concept »

5 pions (4 pions « sous concept » : rouge, bleu, noir, jaune et 1 pion « concept » vert)

42 cubes (8 rouges, 8 bleus, 8 noirs, 8 jaunes et 10 verts)

1 bol de rangement