

Baobab



Public : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 boîte métallique

1 règle du jeu

108 cartes Baobab

1 carte de « référence »

Specific



Public : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 10

Durée moyenne : 20 minutes

Contenu :

1 boîte en métal

1 règle du jeu

28 tuiles

3 dés spéciaux

Cottage Garden



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 4

Durée moyenne : 45 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau pépinière recto-verso

36 tuiles « Fleurs » (en forme de pièces de Puzzle)

9 plateaux « Parterres » recto-verso

1 dé « Jardinier »

1 jeton « Parasol »

30 jetons « Chats »

16 jetons « Pot de fleurs »

2 jetons « Ruche »

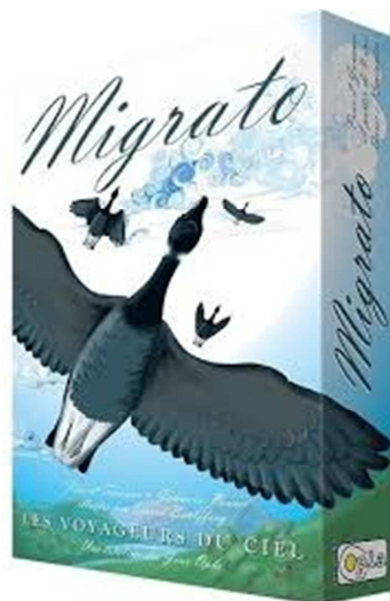
4 pistes de plantation en L

12 cubes de score oranges

12 cubes de scores bleus

1 brouette

Migrato



Public : 9 ans et +

Nombre de joueurs : 2

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 carte « Tableau de répartition des oiseaux »

5 cartes Dangers :

- 1 carte « Pollution lumineuse : nuit »
- 2 cartes « Chasseur : jour »
- 2 cartes « Destruction du milieu : jour/nuit »

49 cartes Oiseaux :

- 14 cartes « Bernache cravant », jour et nuit, objectif 5
- 11 cartes « Milan noir », jour, objectif 4
- 11 cartes « Échasse blanche », nuit, objectif 4
- 8 cartes « Guêpier d'Europe », jour, objectif 3
- 5 cartes « Sarcelle d'hiver », jour et nuit, objectif 2

Il était une forêt



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 4

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 carte « Mode solo »

1 carte « Comptage des points »

16 cartes « Sol »

16 cartes « 1^{er} étage »

16 cartes « 2^{ème} étage »

16 cartes « Canopée »

La glace et le ciel



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

9 cartes de mise en place :

- 3 cartes repères « Eléments » : Air, Terre et Eau
- 3 cartes repères « Boussole » : Ouest (W), Nord (N) et Est (E)
- 3 cartes « Début de partie »

8 cartes de score :

- 4 cartes « Glace »
- 4 cartes « Ciel »

1 carte 1^{er} joueur

36 cartes Générations :

- 12 cartes 1^{ère} Génération
- 12 cartes 2^{ème} Génération
- 12 cartes 3^{ème} Génération

12 cartes Objectifs :

- 6 cartes objectifs Repère : Air, Terre, Eau, Est, Nord ou West
- 6 cartes objectifs Biosphère : 3, 4, 4, 5, 5, ou 6

Kodama

Les esprits de l'arbre



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

Durée moyenne : 10 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 piste de score

5 grandes cartes « Tronc »

65 cartes « Branche »

20 cartes « Kodama »

15 cartes « Saison » :

- 5 Printemps
- 5 Eté
- 5 Automne

6 marqueurs « Joueur »

1 marqueur « Saison »

1 pion « 1^{er} joueur »

Kikou le coucou



Public : 4 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 5

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 boîte en métal

1 règle du jeu

1 figurine « Kikou le coucou »

20 œufs

70 baguettes en bois

Photosynthesis



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée moyenne : 50 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

4 plateaux individuels

1 plateau « Soleil »

4 jetons « Compte tour »

1 jeton « Premier joueur »

24 jetons de score

4 jetons « Soleil »

24 jetons Graine (6 graines de chaque type)

32 Petits Arbres (8 de chaque type)

16 Arbres Moyens (4 de chaque type)

8 Grands Arbres (2 de chaque type)

Cardline Animaux



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 8

Durée moyenne : 15 minutes

Contenu :

1 boîte en métal

1 règle du jeu

110 cartes