

# Codenames



**Public** : 12 ans et +

**Nombre de joueurs** : 2 à 8

**durée moyenne** : 15 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

8 tuiles « équipe bleue »

8 tuiles « équipe rouge »

7 tuiles neutres

1 tuile Extra

1 tuile « assassin »

1 support de carte clé

40 cartes clé

200 cartes « Nom de Code »

# Black Stories



**Public** : 14 ans et +

**Nombre de joueurs** : 2 à 25

**durée moyenne** : 2 à 30 min

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

50 cartes énigmes

# Unusual Suspects



**Public :** 10 ans et +

**Nombre de joueurs :** 3 à 16

**durée moyenne :** 20 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

53 cartes « Suspect »

78 cartes « Question »

12 cartes « Coupables »

1 carte « Oui »

1 carte « Non »

1 carnet d'enquête

1 casquette de Témoin

# Nom d'un renard !



**Public** : 5 ans et +

**Nombre de joueurs** : 2 à 4

**durée moyenne** : 20 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

3 dés

1 figurine « Renard »

4 pions « Chapeau »

1 scanneur de renard

16 cartes avec des suspects

16 cartes avec les voleurs

12 plaquettes d'indices

# Charlock Holmes



**Public** : 10 ans et +

**Nombre de joueurs** : 2 à 5

**durée moyenne** : 20-30 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

5 plateaux de joueurs

5 supports de carte

2 tuiles « Fourriarty »

18 tuiles « Empreintes de patte »

60 cartes « Indice »

# Small Detectives



**Public :**

**Nombre de joueurs :** 2 à 5

**durée moyenne :** 20 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau central

4 tuiles Maison/Suspect

4 tuiles Maison/Armes

1 tuile Police

1 tuile Pub

15 cartes Action

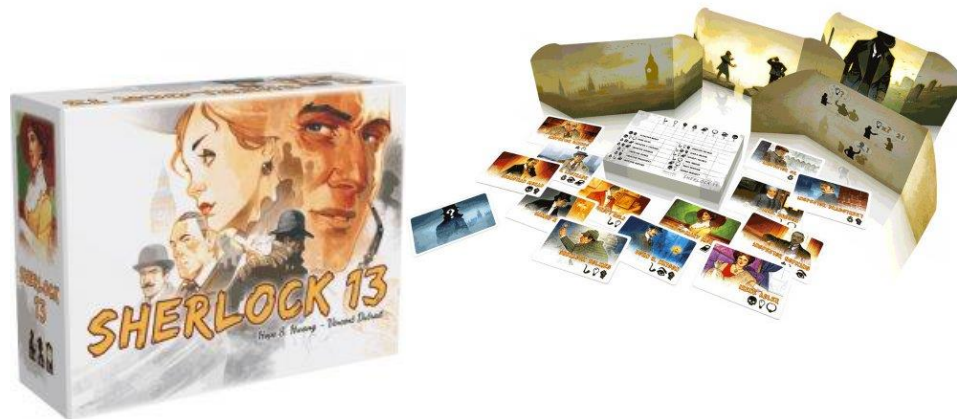
4 jetons Indice/Suspect

4 jetons indice/Arme

5 pions Détective

5 marqueurs de couleurs

# Sherlock 13



**Public :** 10 ans et +

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

**durée moyenne :** 15 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

13 cartes personnage

4 paravents

1 carnet de feuilles d'enquête

# Decrypto



**Public** : 12 ans et +

**Nombre de joueurs** : 3 à 8

**durée moyenne** : 30 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

2 écrans

48 cartes Code

110 cartes mots-clefs

4 jetons «Interception (blancs)

4 jetons Malentendu (noirs)

1 sablier



# Time Bomb



**Public** : 8 ans et +

**Nombre de joueurs** : 4 à 8

**durée moyenne** : 15 min.

## **Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 pince coupante articulée

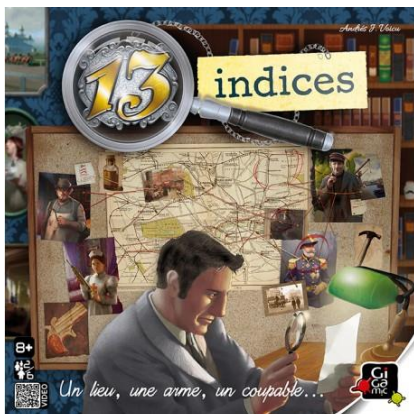
8 jetons Compte-tours

1 carte Pince Coupante

8 cartes Rôles

40 cartes Câble

# 13 indices



**Public :** 8 ans et +

**Nombre de joueurs :** 2 à 6

**durée moyenne :** 30 min.

**Contenu :**

1 boîte en carton

1 règle du jeu

10 cartes Personnages

10 cartes Lieux

10 cartes Armes

6 paravents

1 carnet de résolution

6 crayons

8 tuiles loupes

8 tuiles Lettre (A à H)

6 tuiles Top Secret