

Pollen



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2

Durée moyenne : 15 minutes

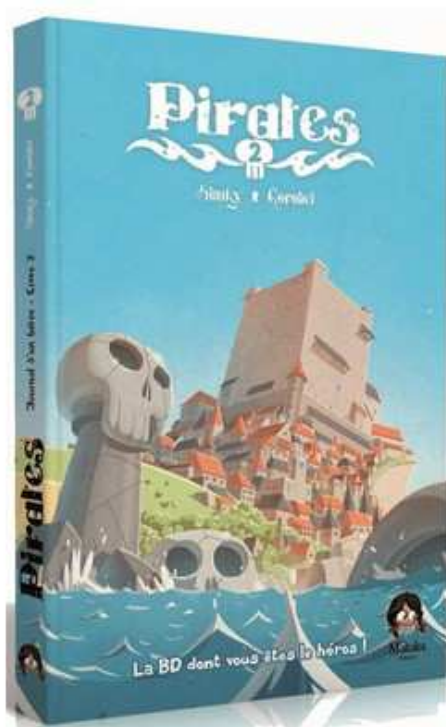
Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

55 cartes

Pirates



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1

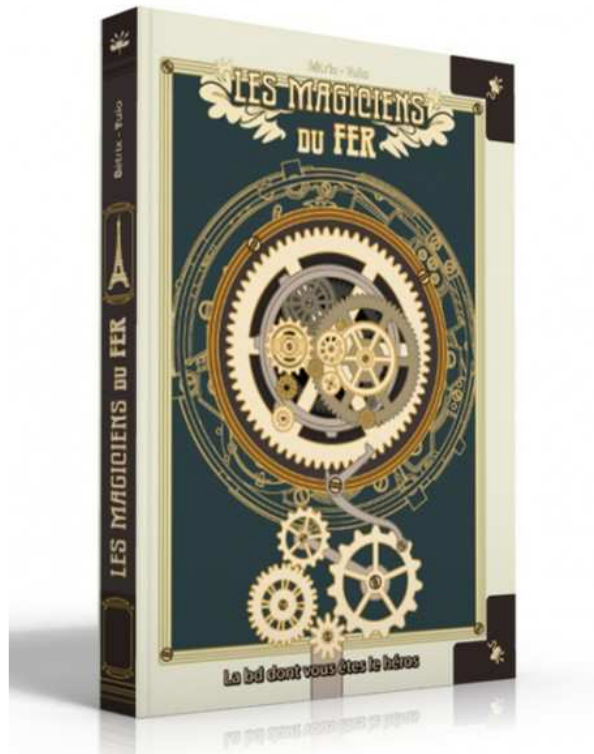
Durée moyenne : 60 minutes

Contenu :

1 livre-jeu

⇒ Vérifiez que la fiche personnage n'a pas été remplie, nous vous invitons à en faire une photocopie avant de proposer l'ouvrage à vos lecteurs

Les Magiciens du Fer



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1

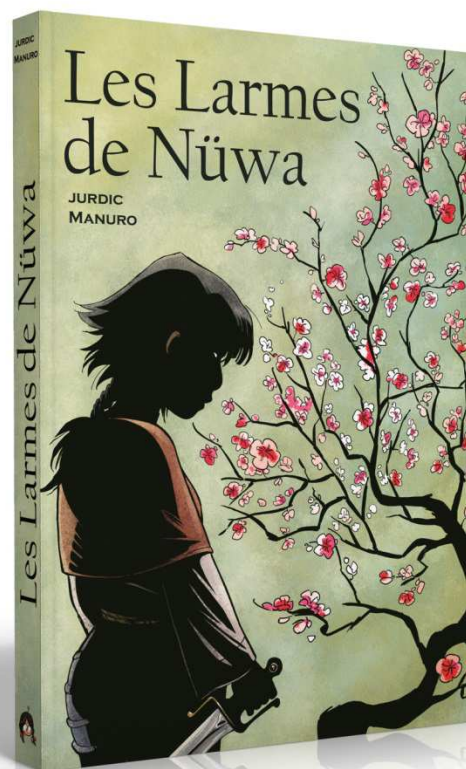
Durée moyenne : 60 minutes

Contenu :

1 livre-jeu

⇒ Vérifiez que la fiche personnage n'a pas été remplie, nous vous invitons à en faire une photocopie avant de proposer l'ouvrage à vos lecteurs

Les Larmes de Nüwa



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1

Durée moyenne : 60 minutes

Contenu :

1 livre-jeu

⇒ Vérifiez que la fiche personnage n'a pas été remplie, nous vous invitons à en faire une photocopie avant de proposer l'ouvrage à vos lecteurs

Exit



Public : 12 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 6

Durée moyenne :
45-90 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

23 cartes Enigmes

30 cartes Réponse

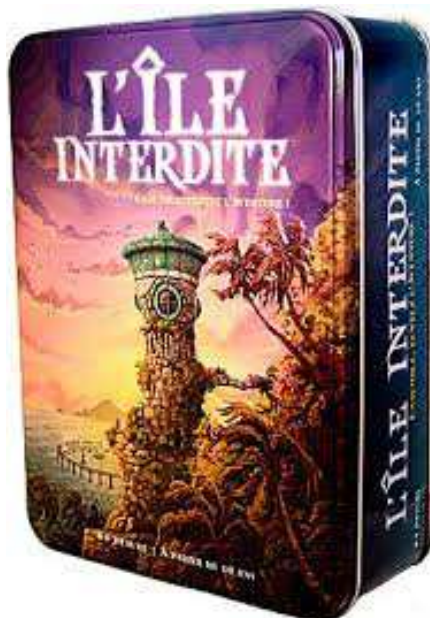
33 cartes Aide

3 objets étranges (rouge, vert, bleu)

1 carnet de notes

1 disque décodeur

Le Désert Interdit



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

Durée moyenne : 45 minutes

Contenu :

1 boîte en fer

1 règle du jeu

4 figurines trésor : le cristal ardent, la statue du zéphyr, le calice de l'onde et la pierre sacrée

1 marqueur niveau (petite pince rouge)

1 échelle graduée

6 pions en bois

24 tuiles biface Ile

28 cartes Trésor (dos orange)

24 cartes Inondation (dos bleu)

6 cartes Aventuriers

Carcassonne



Public : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

Durée moyenne : 35 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu + feuille de règles complémentaires

1 plateau de décompte des points

84 tuiles paysages

45 pions en bois (9 rouges, 9 verts, 9 noirs, 9 jaunes et 9 bleus)

Marrakech



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 3 à 8

Durée moyenne : 30 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

1 sac en toile

1 dé à 6 faces

1 figurine en bois

40 pièces de monnaie

60 tapis (15 jaunes, 15 rouges, 15 bleus et 15 marrons)

Splendor



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée moyenne : 45 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

40 jetons (5 jaunes, 7 verts, 7 blancs, 7 bleus, 7 noirs et 7 rouges)

90 cartes Développement

10 tuiles Nobles

River Dragons



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 6

Durée moyenne : 25 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu (en français et en anglais)

1 plateau de jeu

28 pions « pierres » gris

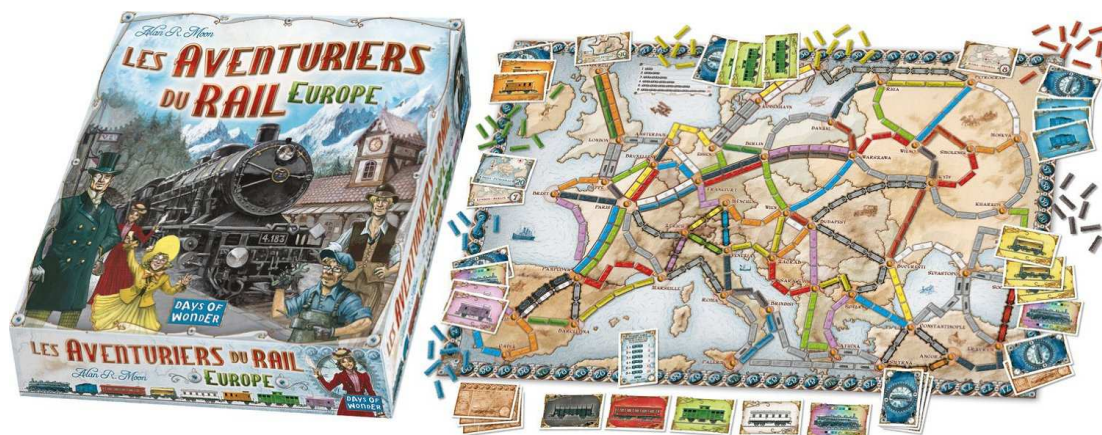
78 cartes « actions »

1 carte « premier Joueur »

6 pions personnages

36 planchettes numérotées

Les Aventuriers du Rail



Public : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 5

Durée moyenne :
30 à 60 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu

1 plateau de jeu

108 cartes « wagon »

30 cartes « destination »

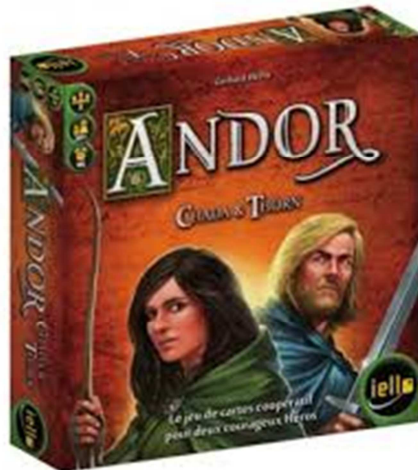
1 carte de résumé

1 carte Chemin le plus long

5 pions en bois (1 rouge, 1 vert, 1 noir, 1 jaune et 1 bleu)

225 wagons en plastique (45 de chaque couleur)

Andor



Public : 10 ans et +

Nombre de joueurs : 2

Durée moyenne : 45 minutes

Contenu :

1 boîte en carton

1 règle du jeu + mini aventure introductive

36 cartes Aventure grand format

60 cartes de jeu

3 pions-personnages avec supports en plastique

1 pion Bonus

20 jetons Point de Volonté

3 jetons Feu de camp